

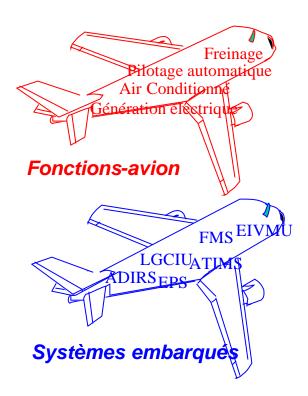
Modèles conceptuels pour le développement et l'analyse de systèmes avioniques modulaires

J. Foisseau, G. Bel, F. Boniol, V. Wiels

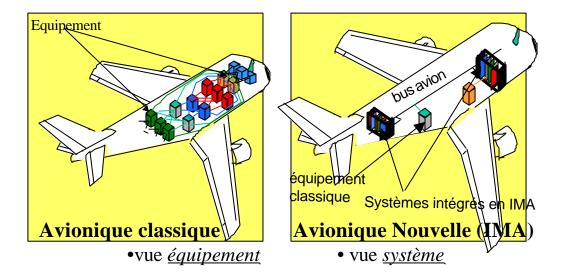
ONERA - CERT

Workshop UML & TR - Ecole Centrale de Nantes - 22 novembre 2001

1. Contexte - le domaine avionique -



Ensembles de <u>logiciels</u>, <u>calculateurs</u>, <u>bus</u>, capteurs, actionneurs (*équipements*), définissant des <u>systèmes</u> réalisant les <u>fonctions-avion</u>, et respectant des contraintes temps-réel et des contraintes de criticité (certification)



2

1. Contexte - le domaine avionique -

Constats

- interdépendance grandissante entre les systèmes de l'avion
- complexité intrinsèque des systèmes
- de plus en plus de fonctions avion à installer à bord
- coexistence de plusieurs points de vue (et donc plusieurs métiers
 - fonctionnel
 sûreté de fonctionnement
 performances temps réel...

Problème de la cohérence des informations définies, manipulées, stockées par ces différents métiers

coût de l'avionique : > 1/3 coût d'un avion

Evolutions

- évolution technologique (IMA)
- évolution de la certification

2. Le projet PRISME : objectifs

Etudier une approche globale (avion) pour

- la définition,
- la validation,
- l'intégration
- et la qualification

de systèmes avioniques IMA (parties traitement de l'information)

Prise en compte de 3 points de vue

- fonctionnel,
- performance temps réel
- sûreté de fonctionnement,

Fiche Projet

- 4 ans, 1997-2000
- 10 personnes (~5 eqtp par an)
- 3 Départements ONERA impliqués :

<u>DTIM</u> (informatique)

DCSD (automatique)

DOTA (optique)

• collaborations industrielles:

Airbus, Dassault Aviation

•collaborations universitaires:

LaBRI, IRCyN

2. Le projet PRISME : approche, hypothèses

Approche

développement d'une avionique sur la base d'une suite de <u>modèles</u> pour différents <u>niveaux</u> d'abstraction

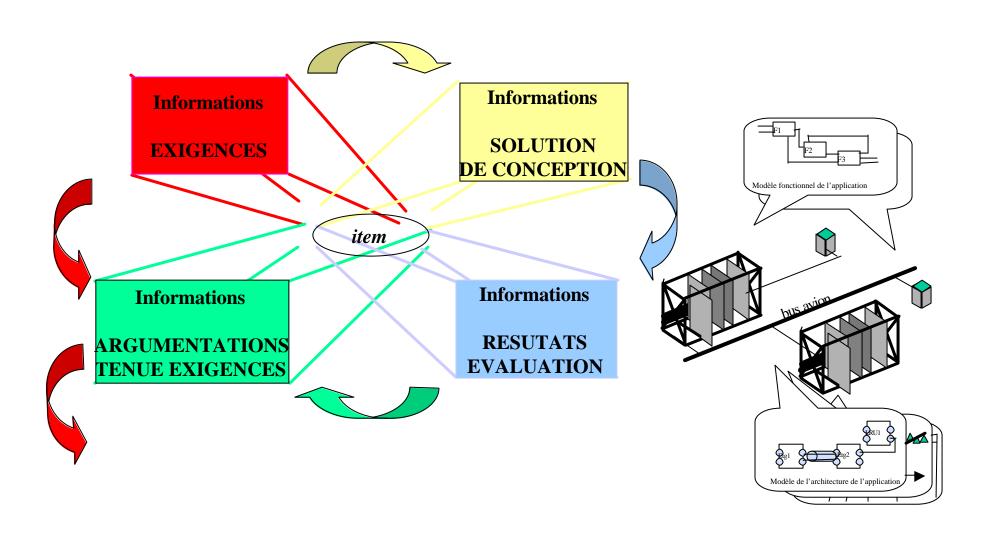
Hypothèses

- il existe une <u>description pivot</u> à trouver! (notion de squelette) d'une avionique, définition de référence pour les descriptions métier (fonctionnel, performances TR et Sûreté de Fonctionnement)
- pas de développement de nouveaux langages de spécification (réutilisation des langages du domaine : Lustre, Esterel, SDL, etc.)
- pas de développement d'outils nouveaux d'évaluation d'une avionique (utilisation d'outils existants : SCADE, SES/Workbench, Modline, ALTARICA, etc.)

2. Le projet PRISME : résultats

- Les définitions des modèles conceptuels
 (diagrammes UML, spécifications formelles en TELOS-like)
- Une méthodologie de modélisation
- Une plate-forme logicielle
 - une BD mémorisant les informations selon les différents modèles
 - couplage avec des langages de spécification (Esterel, Lustre, Altarica, SdL) et avec des outils d'évaluation, d'analyse comportementale, ou de vérification de propriétés (model-checking)
- Une plate-forme matérielle
 - des stations UNIX TR connectées sur un bus FDDI permettant d'émuler des architectures avioniques et des protocoles de communication différents (Arinc 629, AFDX, etc.) pour recalage
- Une chaîne de compilation vers la plate forme matérielle
- Une démonstration
 - une application pilote fournie par EADS Airbus SA

3. PRISME : les besoins en modèles conceptuels



MR

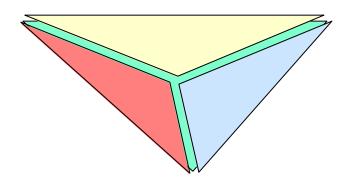
3. PRISME : les besoins en modèles conceptuels

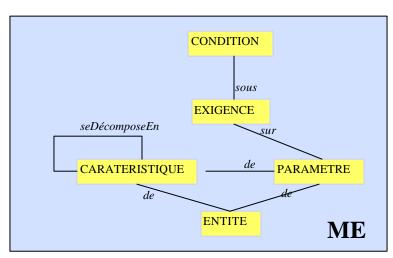
Modèles conceptuels nécessaires dans le PRF AVN:

description des exigences définissant une avionique ME description d'une solution de conception d'une avionique MSol description d'évaluations d'une avionique

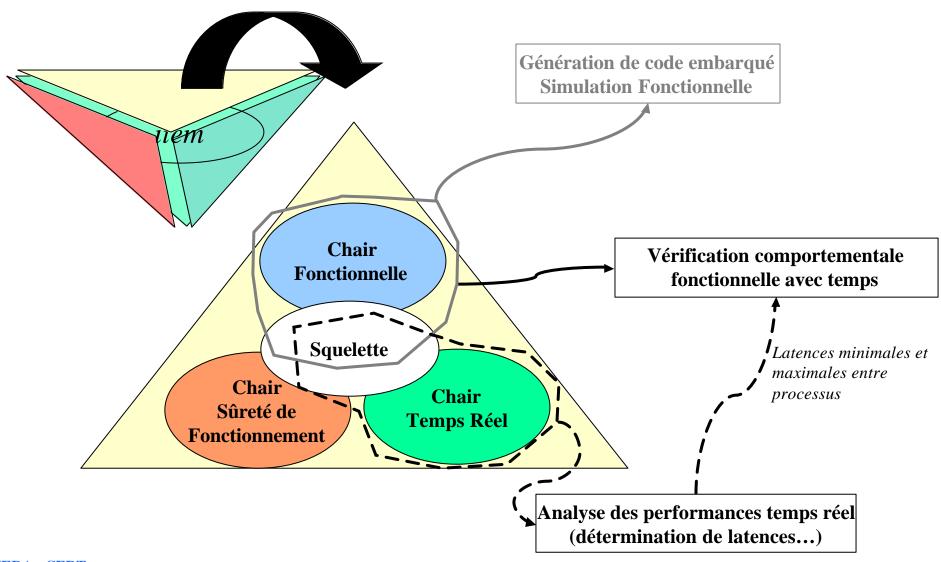
description d'une argumentation de tenue des exigences MArg

(NB : modèles interdépendants)





Exemple : extrait du modèle conceptuel des exigences



1. Un squelette:

<u>Pourquoi</u>: pour assurer la cohérence structurelle entre les différentes vues du système

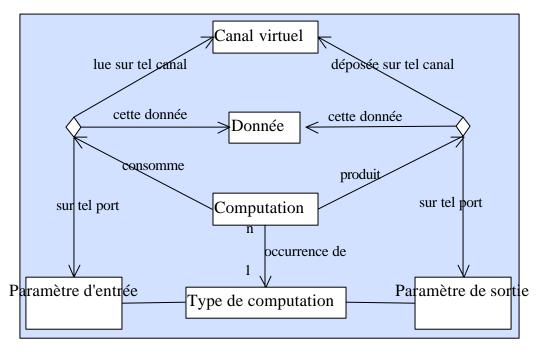
- => squelette = toutes les informations communes à au moins deux vues
- => organisation du squelette en 3 parties :
 - → une partie « logique » (ML) : description de l'architecture fonctionnelle du système en termes de « computations » et de « données »
 - → une partie « matérielle » (MA) : description de l'architecture formée par les bus numériques et les ressources de traitement ou de transfert
 - → une partie « intégration » logique sur matériel (MI) : description des choix de regroupement des « computations » en partitions, des choix d'allocation des partitions sur des ressources de traitements, des choix d'allocation des données sur des « chemins physiques »...
- => représentation structurelle d'un système avionique

Mais: pas de sémantique (comportement défini dans les chairs...)

1.1. Partie "logique" du squelette (ML)

Objectif: permettre la description de l'architecture fonctionnelle d'un système avionique en termes de :

- computations et de types de computation
- données logiques (échangées entre les computations)
- canaux virtuels entre les computations
- => indépendamment de l'architecture matérielle

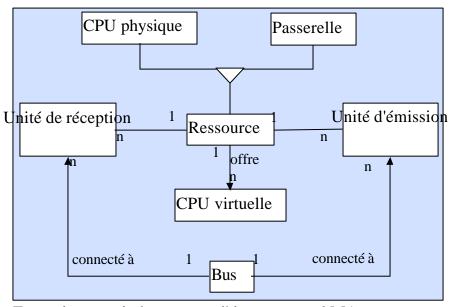


Exemple: extrait du sous-modèle conceptuel ML

1.2. Partie "matérielle" du squelette (MA)

Objectif : permettre la description de l'architecture matérielle d'un système avionique en termes de :

- CPU physiques et unités d'émission et unités de réception bus
- CPU virtuelles (offertes par les CPU physiques)
- bus et ressources de communication (passerelles, switchs...)
- => indépendamment de l'architecture fonctionnelle

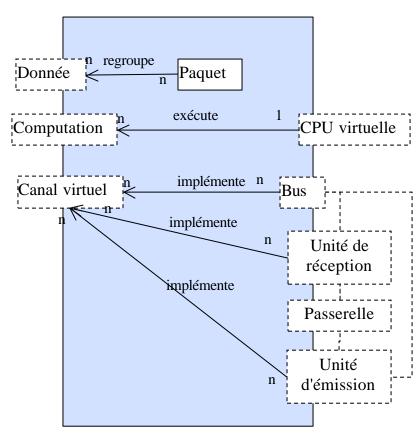


Exemple : extrait du sous-modèle conceptuel MA

1.3. Partie "intégration" du squelette (MI)

Objectif: permettre la description des choix de placement de computations et des canaux virtuels de ML sur les objets de MA en termes de :

- paquets (regroupement de données)
- relations d'allocation (des computations sur les CPU virtuelles, et des canaux virtuels sur les bus, passerelles...)
- => couplage fonctionnel matériel
- => offre une vue globale du système pour la vérification (par exemple) de propriétés fonctionnelles et temps réel



Exemple : extrait du sous-modèle conceptuel MI

2. Chair de la vue "Fonctionnelle" : modèle MFct

MFct = objets et attributs fonctionnels associés aux éléments de « ML » :

- types de données abstraits
 - => typage des « données logiques »
 - => typage de la signature des « computations-types »
- codes des « computations-types » (Lustre, Esterel)
- habillage des « computations » (cycles, conditions d'activation…)
- définition des hypothèses de fonctionnement
- => sémantique locale synchrone (Lustre et Esterel)
- => mais, sémantique globale asynchrone

(prise en compte de délais de communication éventuellement variables mais bornés entre les computations)

facette fonctionnelle = ML + MFct

3. Chair de la vue "Performance Temps Réel" : modèle MPTR

MPTR = objets et attributs de performances associés aux éléments de « MA », et règles d'occupation des ressources

- taille des paquets transitant sur les bus
- taille des computations
- performances des calculateurs et des bus
- durée des créneaux de temps de chaque CPU virtuelle...

=> évaluation et dimensionnement des performances temps-réel du système par des techniques de simulation ou des techniques analytiques

(évaluation des latences, de leur variations, identification de goulots d'étranglement...)

facette performance temps réel = MA + MI + MPTR

5. A partir de MSOL...

A partir de la vue MPTR et du squelette...

analyse et détermination des latences à travers le réseau avionique

=> par simulation :

- modélisation en **SDL** du comportement des objets architecturaux (CPU, OS, protocoles...)
- modélisation en SDL d'une abstraction orientée temps du comportement des computations et des communications
- => simulation et mesure des latences observées

=> par vérification paramétrée :

- modélisation en Automates Temporisés du comportement des objets architecturaux (CPU, OS, protocoles...)
- modélisation en Automates Temporisés d'une abstraction orientée temps du comportement des computations et des communications
- => vérification de propriétés de latences par "model checking"
- => détermination des latences par "model checking paramétré"

5. A partir de MSOL...

A partir de la vue MFct, du squelette, et de la détermination des latences...

analyse et vérification du comportement fonctionnel global du système avionique => preuve des exigences fonctionnelles

=> par "model checking":

- modélisation des computations et des canaux virtuels entre computations dans un langage synchrone (y compris les retards observés sur les canaux virtuels)
- => vérification par "model checking" (LESAR, NP-tools, SMV, ...)

=> par résolution de contrainte :

- modélisation (d'une abstraction) du système global sous la forme de variables, d'équations et inéquations sur ces variables
- => un ensemble de contraintes
- => exigences à démontrer = une autre contrainte P
- => démonstration **par résolution** qu'il est impossible de satisfaire les contraintes modélisant le système et la contrainte "non P"
- => **technique qui peut marcher à l'envers** (détermination des "bonnes" latences de telle sorte qu'une exigence soit satisfaite)

Bus fuselage

6. Exemple...

Fonction de l'application :

 asservir l'aileron droit en fonction d'ordres de pilotage reçus du pilote

Composition l'application:

3 fonctions F_R, F_L, F_B, allouées
 sur 3 calculateurs C_R, C_L, C_B
 interconnectés par 2 bus numériques

Principes fonctionnels:

- F_R produit un ordre de gouverne vers l'aileron droit tant que C_R
 n'est pas défaillant
- F_L produit un ordre de gouverne si celle-ci n'a rien reçu de F_R depuis 2 cycles (40 ms)
- F_B produit un ordre de gouverne si celle-ci n'a
 rien reçu de F_R et F_L depuis 5 cycles (100 ms)

Exigences:

Commande électr

- "toute situation conduisant l'aileron droit à être commandé par plus de deux fonctions au même instant doit être extrêmement improbable"
- "toute situation conduisant l'aileron droit à ne plus être commandé pendant plus de 160 ms doit être extrêmement improbable"

6. Exemple...

L'exemple dans les termes (simplifiés) des modèles conceptuels...

- FR (computation), instance de F (type de computation)
 produit ordre (donnée) sur canal0 (canal virtuel)

 - produit ordre (donnée) sur canal1 (canal virtuel)
 - produit ordre (donnée) sur canal2 (canal virtuel)
- FL (computation), instance de F (type de computation)
- consomme ordre (donnée) sur canal1 (canal virtuel)
 produit ordre (donnée) sur canal0 (canal virtuel)
 produit ordre (donnée) sur canal1 (canal virtuel)

 - FB (computation), instance de F (type de computation)
 - consomme ordre (donnée) sur canal1 (canal virtuel)
 - consomme ordre (donnée) sur canal2 (canal virtuel)
 - produit ordre (donnée) sur canal0 (canal virtuel)
 - gouverne (actionneur) consomme ordre (donnée) sur canal0 (canal virtuel)

 $MI \begin{cases} - & \text{FR alloué à CR} \\ - & \dots \end{cases}$

+ chairs (infos comportementales) fonctionnelle et temps réel...

6. Exemple...

A partir de la description de l'exemple...

=> formalisation en automates temporisés => latences sur les canaux

```
latence canal0 \hat{I} [0, 0] latence canal1 \hat{I} [0, 20ms] latence canal0 \hat{I} [0, 40ms]
```

=> formalisation de la vue fonctionnelle + valeur des latences + comportement asynchrone en LUSTRE => vérification de la propriété :

"sous l'hypothèse que seuls CR, CL et CB peuvent tomber en panne, et sous l'hypothèse que seule deux pannes sont possibles au cours d'un vol, alors :

l'aileron ne sera jamais commandé par deux fonctions simultanément, et l'aileron ne restera pas sans être commandé plus de 160 ms"

=> construction d'un **argumentaire** montrant que les deux exigences initiales sont tenues...

4. Conclusion

Ce qui a été fait :

- des modèles conceptuels qui permettent de capturer :
 - les informations manipulées dans un développement
 - les relations de dépendances entre ces informations
- des techniques d'analyse et de vérification sur des instances de ces modèles conceptuels
- l'ensemble des modèles conceptuels a été formalisé, puis exploités, en TELOS -PROLISP

Mais, ce qui n'a pas été fait

- seuls les modèles conceptuels du squelette, des exigences, des argumentations, des résultats... ont été décrits dans un formalisme à la UML
- seule la notion de modèle de classes de UML a été utilisée
- => les informations dynamiques sont reportées et manipulées hors de UML
- les modèles conceptuels n'ont pas été intégrés dans un outil commercial
- et le lien avec les outils de vérification (UPPAAL, NP-tools, LESAR, SMV...) n'a pas été automatisé (mais la faisabilité de l'automatisation a été démontrée)